**09.05.2019 r.:** Klasa I G wybrała się, z okazji XV Ogólnopolskiego Tygodnia Bibliotek, do Biblioteki Uniwersyteckiej UWM w Olsztynie na warsztaty promujące gry planszowe, skierowane do dzieci w wieku szkolnym. Zajęcia warsztatowe bardzo zaciekawiły uczniów i dostarczyły im, podczas planszowych rozgrywek, wielu pozytywnych emocji. W świadomości dzieci pojęcie "gra" kojarzy się z przyjemnym spędzeniem czasu. Jest formą rozrywki, która jest alternatywą, dla komputera i telewizji, która przeciwstawia się obowiązkowej nauce. Poprzez wprowadzenie gier można sprawić, że nauka stanie się ciekawsza. Uczenie się przez zabawę wyzwala zainteresowania poznawcze, wzbudza motywację do wykonywania zadań i wpływa na rozwijanie twórczych postaw poznawczych dzieci. Różnorodne zadania i ćwiczenia w formie gier mogą stać się dla dzieci źródłem sukcesów i pożądanych wyników oraz mają ogromne wartości wychowawcze Służą do doskonalenia różnych sprawności umysłowych: spostrzegawczości, uwagi, pamięci, umiejętności analizy i syntezy wzrokowej i słuchowej, do porównywania, klasyfikowania i uogólniania. Stwarzają, zatem okazję do logicznego myślenia. Wyrabiają takie cechy charakteru jak: systematyczność, wytrwałość, samodyscyplina, poznawanie zasad fair play. Wdrażają zarówno do samodzielnego podejmowania zadań, jak i do zgodnego współżycia w grupie koleżeńskiej. Po tej wizycie zapewne nie raz dzieci wybiorą grę planszową rezygnując z komputera lub telewizji.